**Game Design Document (GDD) - SpaceKeeper**

**1. Resumo do Jogo**

**Título**: SpaceKeeper  
**Gênero**: Plataforma, Ação  
**Plataformas**: PC  
**Público-Alvo**: Jogadores de 12+ anos, fãs de ação e jogos de plataforma.  
**Estilo Gráfico**: **Básico**, com foco em simplicidade visual. Elementos estilizados e funcionais, com uso de formas geométricas simples, texturas minimalistas, e cores sólidas.

**Descrição**:  
Em **SpaceKeeper**, o jogador assume o papel de **Connor**, um astronauta armado com uma única arma futurística e equipado com propulsores a jato. Ele deve explorar o planeta alienígena **Zendar** e derrotar os alienígenas **Rastejador** e o poderoso **Transmorfo** para restaurar a paz na galáxia.

**2. História**

O planeta **Zendar** é uma ameaça à Terra, sendo o lar de criaturas alienígenas perigosas. O astronauta **Connor** foi enviado em uma missão para eliminar esses seres antes que eles possam invadir. Durante sua jornada, ele enfrenta desafios mortais, culminando em uma batalha épica contra o **Transmorfo**, uma criatura mutante que tomou a forma de um esqueleto.

**3. Gameplay**

**Objetivo Principal**:

* Guiar Connor pelo planeta Zendar, derrotando alienígenas, superando desafios de plataforma e enfrentando o Transmorfo.

**Mecânicas de Jogo**:

* **Combate**: Connor possui uma única arma futurística que pode ser atualizada com power-ups encontrados ao longo do jogo.
* **Plataforma**: O jogo é em 2D, com foco em saltos precisos e navegação entre plataformas móveis, áreas perigosas e desafios.
* **Propulsores a Jato**: Connor pode planar ou voar por curtos períodos para acessar áreas de difícil alcance e evitar obstáculos perigosos.

**Inimigos**:

* **Rastejador**: Criaturas alienígenas rápidas que atacam em grupos, forçando o jogador a utilizar habilidades de movimentação para evitá-los.
* **Transmorfo (Chefe)**: Um alienígena que assumiu a forma de um esqueleto gigante. Ele é imprevisível e apresenta desafios tanto de plataforma quanto de combate.

**Missões**:

* **Missão Principal**: Derrotar os Rastejadores e, finalmente, enfrentar o Transmorfo para completar a missão.

**4. Personagens**

* **Connor**: O astronauta protagonista, com habilidades de voo e combate, determinado a salvar a Terra.
* **Rastejador**: Um alienígena rápido e ágil que ataca de forma feroz.
* **Transmorfo**: O chefe final, uma criatura esquelética que desafia Connor em uma batalha intensa.

**5. Sistema de Progressão**

* **Power-ups**: Connor pode melhorar sua arma e propulsores encontrando power-ups escondidos nos níveis.
* **Propulsores**: Aumentar a duração e o controle de voo, permitindo uma maior mobilidade nas fases.
* **Checkpoints**: Os níveis possuem checkpoints para reiniciar em caso de falha.

**6. Ambiente**

**Planeta Zendar**:

* Gráficos simples e funcionais, com ambientes alienígenas estilizados. O mundo é composto de biomas variados, desde planícies desérticas até cavernas escuras e zonas flutuantes.

**Elementos de Plataforma**:

* Plataformas móveis, armadilhas alienígenas, e áreas que exigem precisão e controle dos propulsores de Connor.